

Neuer Kunstrasenplatz in Pfaffenwiesbach

Geschrieben von: Max Strohmann

Samstag, den 01. Juli 2017 um 08:11 Uhr - Aktualisiert Donnerstag, den 10. August 2017 um 13:00 Uhr

[News zum Kunstrasenprojekt](#)

[Kicker Crowdfunding Projekt für unser Kleinspielfeld, unterstützen Sie mit noch 7.700 € zu sammeln! Start ab 04.07.2017](#)



Termine*

Neuer Kunstrasenplatz in Pfaffenwiesbach

Geschrieben von: Max Strohmann

Samstag, den 01. Juli 2017 um 08:11 Uhr - Aktualisiert Donnerstag, den 10. August 2017 um 13:00 Uhr

Freitag, 11.08.2017

17.15 Uhr: Spiel G-Jugend gegen Teutonia Köppern

18.00 Uhr: Offizielle Platzeinweihung der Kunstrasenanlage mit Funktionären aus Politik, Wirtschaft und Sport

19.00 Uhr: Beamer Präsentation und Musik (DJ Kalli)

20.00 Uhr: 1. Saisonspiel der Ersten Mannschaft

SGWP I - FSV Friedrichsdorf II (Kreisliga A)

21.45 Uhr: "Schüssel live" im Festzelt

23.00 Uhr: DJ Kalli im Festzelt

Samstag, 12.08.2017

10.00 Uhr: Spiel der G-Jugend gegen SV Teutonia Köppern

10.00 Uhr: Spiel der F2-Jugend gegen Usinger TSG II

Neuer Kunstrasenplatz in Pfaffenwiesbach

Geschrieben von: Max Strohmann

Samstag, den 01. Juli 2017 um 08:11 Uhr - Aktualisiert Donnerstag, den 10. August 2017 um 13:00 Uhr

10.00 Uhr: Spiel der F1-Jugend gegen FC Oberstedten

10.50 Uhr: Spiel der E3-Jugend gegen FC-TSG Königstein III

10.50 Uhr: Spiel der E2-Jugend gegen FC 04 YB Oberursel

11.45 Uhr: Spiel der E1-Jugend gegen FC-TSG Königstein

12.40 Uhr: Spiel der D2-Jugend gegen SV Seulberg

13.45 Uhr: Spiel der C2-Jugend gegen Spvgg. Bad Nauheim

15.00 Uhr: Spiel der C1-Jugend

16.30 Uhr: Spiel der B-Jugend gegen JSG Ranstadt

17.45 Uhr: Spiel der D1-Jugend

Sonntag, 13.08.2017

Neuer Kunstrasenplatz in Pfaffenwiesbach

Geschrieben von: Max Strohmann

Samstag, den 01. Juli 2017 um 08:11 Uhr - Aktualisiert Donnerstag, den 10. August 2017 um 13:00 Uhr

15.00 Uhr: 1. Saisonspiel der Zweiten Mannschaft

SGWP II - FSV Steinbach (Kreisliga B)

FÜR ALLE VERANSTALTUNGEN AN DIESEN 3 TAGEN GILT:

FREIER EINTRITT

*Änderungen vorbehalten